

Break-Even-Point → Gewinnschwelle

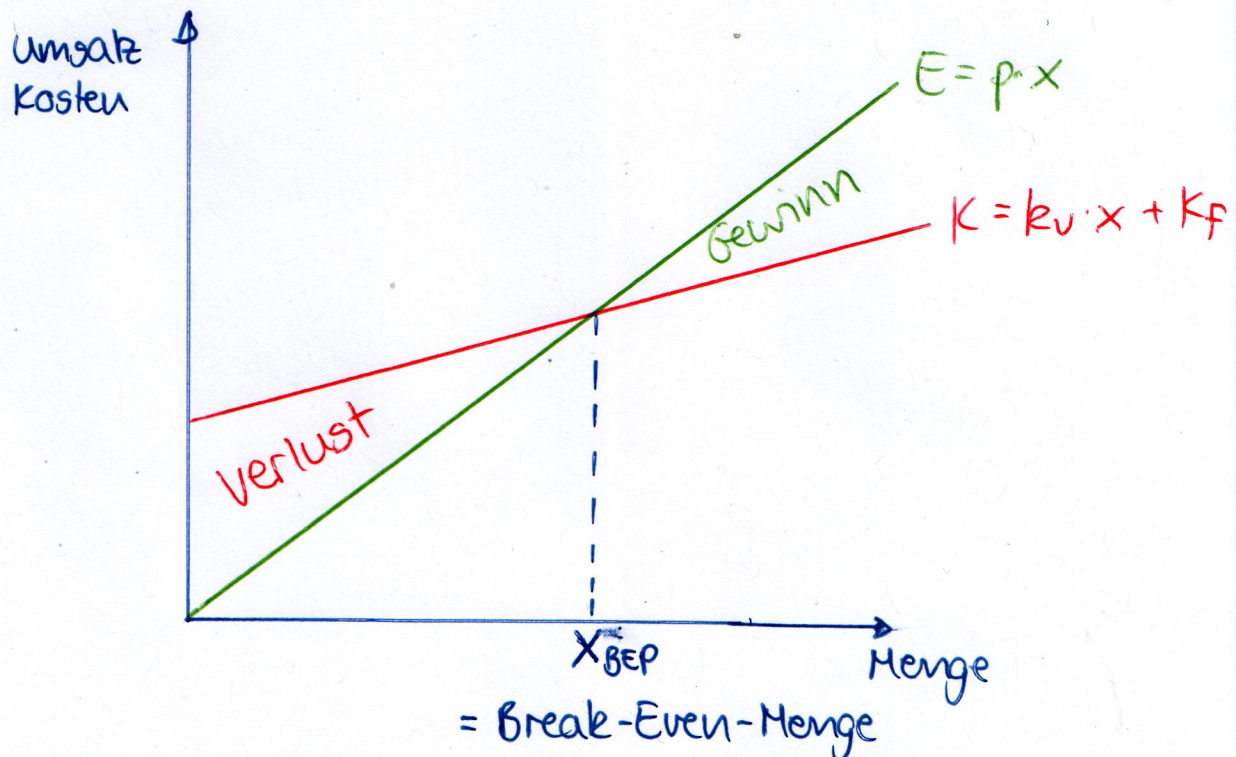
① Erlöse = Preis · (verkaufte) Menge

$$\begin{array}{ccccc} E & = & p & \cdot & x \\ \uparrow & & \uparrow & & \\ \text{gesamte} & & \text{pro Stück} & & \\ \text{Erlöse} & & & & \end{array}$$

② Kosten = variable Stückkosten · Menge + fixe Kosten

$$K = k_v \cdot x + K_f$$

③ Skizze



④ Berechnung der Break-Even-Menge:

$$\text{Erlöse} = \text{Kosten}$$

$$p \cdot x = k_v \cdot x + K_f$$

wenn Zahlen gegeben sind:

→ gegebene Zahlen hier einsetzen

→ dann nach x auflösen

$$p \cdot x = k_v \cdot x + K_f \quad | -k_v \cdot x$$

$$p \cdot x - k_v \cdot x = K_f$$

x ausklammern

$$x (p - k_v) = K_f$$

$$| : (p - k_v)$$

$$x_{\text{BEP}} = \frac{K_f}{p - k_v}$$